**Le Matériel design**

Le matérial Design est un langage visuel de créé par Google et apparut pour première fois en 2014 avec Android Lollipop. Il est inspiré du le papier et de l'encre, il est réfléchi de manière a rationalisée les interfaces, les rendre plus proche de la réalité, construit à l'aide de jeux d'ombres qui ont été calculé avec des vrais papiers et des lumières de manière à paraitre réaliste, plus humain.

Le but était de normaliser leurs flottes d'applications (Gmail, Google drive, Google chrome, YouTube,) et de mettre en place un design open source permettant de fournir une base aux développeurs.

Lors de la conférence Google I/O 2018 en mai dernier, la firme de MontainView à annoncer une refonte de son design, le matérial theming.

**Matériel theming**

Il s'agit d'une version 2 du matérial design, beaucoup plus flexible et ouverte à toutes les plateformes y compris IOS.

Google explique que le but des développeurs n'est plus de copier des couleurs, des formes et des polices sur matérial design mais de personnalisés au maximum ceux-ci afin d'y implémenter un style, des valeurs adapter à votre produit tout en respectant certains critères.

**La barre de menu des applications, enfin en bas de l'écran !**

Aujourd'hui beaucoup d'application en encore leur barre de menu situé en haut de l'écran, c'était très bien quand les smartphones n'étaient pas très grands mais aujourd'hui pour des personnes avec des petites mains les boutons du menu sont difficile d'accès et obligent à mal tenir le téléphone.

Grace à cette mise a jours, peu à peu les utilisateurs verront les barres de menu des applications descendre en bas de l'écran.

C'est en réalité

est en réalité une simple évolution de ce que nous connaissions jusqu’à présent. L’idée est de conserver les forces du Matériel Design avec notamment ses composants, mais de permettre à chaque application de s’approprier le thème avec ses propres codes. Autre nouveauté : alors que le Matériel Design était essentiellement pensé pour Android, Material Theming se veut réellement ouvert à toutes les plateformes, y compris iOS. Vous ne verrez désormais plus les phrases du type « à ne pas faire sur iOS » par exemple.

**Nouvelles palettes**

Jusqu’à maintenant Google proposait des palettes de couleur qui n'était pas très nombreuse, avec matérial theming toutes les couleurs peuvent être utilisés tant qu'el respecte certains critères de hiérarchie par exemple

Le Matérial Design est un langage visuel qui découle du flat design, ils considèrent tous deux que les interface réussite sont celles qui ont le plus d'impact avec le moins d'élément graphiques possibles.

Les cartes